

4



BOMBEN

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden und gibt einen Bonus von 4 im Kampf

3



BOMBEN

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden und gibt einen Bonus von 3 im Kampf

3



BOMBEN

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden und gibt einen Bonus von 3 im Kampf

2



BOMBEN

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden und gibt einen Bonus von 2 im Kampf

Verliere 1

2



BOMBEN

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden und gibt einen Bonus von 2 im Kampf

3



BOMBEN

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden und gibt einen Bonus von 3 im Kampf

Verliere 1

2



BOMBEN

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden und gibt einen Bonus von 2 im Kampf

2



BOMBEN

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden und gibt einen Bonus von 2 im Kampf

7

4



BOOMERANG

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 4

7

3



BOOMERANG

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 3

Erhalte 

7

3



BOOMERANG

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 3

7

2



BOOMERANG

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

Erhalte 

7

2



BOOMERANG

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

Erhalte 

7

3



BOOMERANG

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 3

7

2



BOOMERANG

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

7

2



BOOMERANG

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

4



PEGASUS STIEFEL

Diese Karte kann zusammen mit dem Schwert gespielt werden und gibt bis zum Ende der nächsten Runde einen Bonus von  auf Schwertangriffe

3



PEGASUS STIEFEL

Diese Karte kann zusammen mit dem Schwert gespielt werden und gibt bis zum Ende der nächsten Runde einen Bonus von  auf Schwertangriffe

2



PEGASUS STIEFEL

Diese Karte kann zusammen mit dem Schwert gespielt werden und gibt bis zum Ende der nächsten Runde einen Bonus von  auf Schwertangriffe

3



PEGASUS STIEFEL

Diese Karte kann zusammen mit dem Schwert gespielt werden und gibt bis zum Ende der nächsten Runde einen Bonus von  auf Schwertangriffe

3



PEGASUS STIEFEL

Diese Karte kann zusammen mit dem Schwert gespielt werden und gibt bis zum Ende der nächsten Runde einen Bonus von  auf Schwertangriffe

2



PEGASUS STIEFEL

Diese Karte kann zusammen mit dem Schwert gespielt werden und gibt bis zum Ende der nächsten Runde einen Bonus von  auf Schwertangriffe

2



PEGASUS STIEFEL

Diese Karte kann zusammen mit dem Schwert gespielt werden und gibt bis zum Ende der nächsten Runde einen Bonus von  auf Schwertangriffe

2



PEGASUS STIEFEL

Diese Karte kann zusammen mit dem Schwert gespielt werden und gibt bis zum Ende der nächsten Runde einen Bonus von  auf Schwertangriffe



4



BOGEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 3



3



BOGEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 4



3



BOGEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2



2



BOGEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 3



2



BOGEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 3



3



BOGEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2



2



BOGEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2



2



BOGEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

4



KRAFTARM BAND

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 3

Erhalte ♥

3



KRAFTARM BAND

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

Erhalte ♥

2



KRAFTARM BAND

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

Erhalte ○○○

3



KRAFTARM BAND

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

Erhalte ○

3



KRAFTARM BAND

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

Erhalte ○○○○

2



KRAFTARM BAND

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

Erhalte ○

2



KRAFTARM BAND

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 1

Erhalte ○

2



KRAFTARM BAND

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 1

Erhalte ○

4

FEUERSTAB

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

3

FEUERSTAB

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

3

FEUERSTAB

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 3

2

FEUERSTAB

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

2

FEUERSTAB

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

3

FEUERSTAB

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 3

2

FEUERSTAB

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 1

2

FEUERSTAB

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 1

4

FLOSSEN

Erhalte

Verliere

Diese Karte kann nur im Wasser gespielt werden
 Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

3

FLOSSEN

Erhalte

Diese Karte kann nur im Wasser gespielt werden
 Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

2

FLOSSEN

Erhalte

Diese Karte kann nur im Wasser gespielt werden
 Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

3

FLOSSEN

Erhalte

Diese Karte kann nur im Wasser gespielt werden
 Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

3

FLOSSEN

Erhalte

Diese Karte kann nur im Wasser gespielt werden
 Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

2

FLOSSEN

Erhalte

Diese Karte kann nur im Wasser gespielt werden
 Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

2

FLOSSEN

Erhalte

Verliere

Diese Karte kann nur im Wasser gespielt werden
 Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

2

FLOSSEN

Erhalte

Verliere

Diese Karte kann nur im Wasser gespielt werden
 Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

4

HAMMER

Der Hammer ignoriert Panzerung

Es können keine Unterstützungskarten mit dem Hammer gespielt werden

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 5

3

HAMMER

Der Hammer ignoriert Panzerung

Es können keine Unterstützungskarten mit dem Hammer gespielt werden

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 6

3

HAMMER

Der Hammer ignoriert Panzerung

Es können keine Unterstützungskarten mit dem Hammer gespielt werden

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 7

2

HAMMER

Der Hammer ignoriert Panzerung

Es können keine Unterstützungskarten mit dem Hammer gespielt werden

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 5

2

HAMMER

Der Hammer ignoriert Panzerung

Es können keine Unterstützungskarten mit dem Hammer gespielt werden

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 5

3

HAMMER

Der Hammer ignoriert Panzerung

Es können keine Unterstützungskarten mit dem Hammer gespielt werden

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 5

2

HAMMER

Der Hammer ignoriert Panzerung

Es können keine Unterstützungskarten mit dem Hammer gespielt werden

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 7

2

HAMMER

Der Hammer ignoriert Panzerung

Es können keine Unterstützungskarten mit dem Hammer gespielt werden

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 6

4

ENTERHAKEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

Erhalte

3

ENTERHAKEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

2

ENTERHAKEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

3

ENTERHAKEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

1

ENTERHAKEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 1

Erhalte

2

ENTERHAKEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 2

3

ENTERHAKEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 4

Verliere

2

ENTERHAKEN

Für einen Angriff hat diese Karte einen Wert von 4

Verliere

4



SPIEGELSCHILD

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

und gibt gegen Magie  einen Bonus von   

3



SPIEGELSCHILD

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

und gibt gegen Magie  einen Bonus von   

2



SPIEGELSCHILD

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

und gibt gegen Magie  einen Bonus von  

3



SPIEGELSCHILD

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

und gibt gegen Magie  einen Bonus von  

2



SPIEGELSCHILD

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

und gibt gegen Magie  einen Bonus von  

2



SPIEGELSCHILD

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

und gibt gegen Magie  einen Bonus von  

1



SPIEGELSCHILD

Diese Karte verhindert für diese Runde die Strafe des Raumes. 
Ein Schild darf direkt von der Hand gespielt werden, wenn die Strafe ausgelöst werden würde.

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

1



SPIEGELSCHILD

Diese Karte verhindert für diese Runde die Strafe des Raumes. 
Ein Schild darf direkt von der Hand gespielt werden, wenn die Strafe ausgelöst werden würde.

Diese Karte kann zusammen mit anderen Items und dem Schwert benutzt werden

♣ 4



WINDSTAB

Negiert bis zum Ende der nächsten Runde
Feuer ☹ und Fliegen ☹

♣ 3



WINDSTAB

Negiert bis zum Ende der nächsten Runde
Feuer ☹ und Fliegen ☹

♣ 2



WINDSTAB

Negiert bis zum Ende der nächsten Runde
Feuer ☹ und Fliegen ☹

♣ 3



WINDSTAB

Negiert bis zum Ende der nächsten Runde
Feuer ☹ und Fliegen ☹

♣ 3



WINDSTAB

Negiert bis zum Ende der nächsten Runde
Feuer ☹ und Fliegen ☹

♣ 2



WINDSTAB

Negiert bis zum Ende der nächsten Runde
Feuer ☹ und Fliegen ☹

♣ 2



WINDSTAB

Negiert bis zum Ende der nächsten Runde
Feuer ☹ und Fliegen ☹

♣ 2



WINDSTAB

Negiert bis zum Ende der nächsten Runde
Feuer ☹ und Fliegen ☹